CHAMPIONS CLICK

REGULAMENTO OFICIAL

1º CAMPEONATO DE FIFA20
CHAMPIONS CLICK XBOX ONE

ÍNDICE

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA 3
CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES 6
CAPÍTULO III – DA CONTAGEM DE PONTOS 7
CAPÍTULO IV – DAS PARTIDAS 8
CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO 10
CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS 11

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1o - A **CHAMPIONS CLICK Xbox One** irá acontecer entre os dias 14/06/2020 e 24/06/2020, conforme tabela que será divulgada no site oficial da COMPETIÇÃO – https://e-sporti.com.br/organizacao/cb/campeonatos/2020-6-champions-click2

Art. 2o - Na primeira fase, os **64 (sessenta e quatro)** jogadores participantes serão divididos em 8 (oito) grupos.

Art. 3º - Os grupos serão compostos por 8 (cinco) jogadores cada.

§ 1o – É de responsabilidade dos atletas providenciar o todo o equipamento necessário para a realização da partida. Cabe à **CHAMPIONS CLICK** apenas informar o adversário do jogador, data e prazo para a realização dos jogos.

§ 2o – É de responsabilidade dos atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da gamertag, nickname, psn tag do adversário para que os jogadores possam buscar seus corretos adversários dentro do sistema.

§ 3o – É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma https://e-sporti.com.br e realizar a correta marcação do resultado de sua partida acompanhado, preferencialmente, de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

Art. 4o - ESTARÃO AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADOS PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO - FASES FINAIS (OITAVAS DE FINAIS) – APENAS O PRIMEIRO E SEGUNDO COLOCADO DE CADA GRUPO.

Art. 5o - Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as quartas de finais, o seguinte critério será obedecido:

1) número de vitórias;
2) saldo de gols;
3) gols pró;
4) gols contra;
5) confronto direto;
6) sorteio

Art. 6o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

Art. 7o - Para as oitavas de finais, quartas de finais, semifinais e a grande final, os jogadores se enfrentarão no dia e horário definidos em tabela, da seguinte forma. Seguindo os critérios de classificação definidos anteriormente.

OITAVAS DE FINAIS

JOGO 1 – 1º COLOCADO GERAL X 16º COLOCADO GERAL
JOGO 2 - 3º COLOCADO GERAL X 14º COLOCADO GERAL
JOGO 3 - 5º COLOCADO GERAL X 12º COLOCADO GERAL
JOGO 4 - 8º COLOCADO GERAL X 9º COLOCADO GERAL
JOGO 5 - 7º COLOCADO GERAL X 10º COLOCADO GERAL
JOGO 6 - 6º COLOCADO GERAL X 11º COLOCADO GERAL
JOGO 7 - 4º COLOCADO GERAL X 13º COLOCADO GERAL
JOGO 8 - 2º COLOCADO GERAL X 15º COLOCADO GERAL

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 9 - VENCEDOR DO JOGO 1 X VENCEDOR DO JOGO 2
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 3 X VENCEDOR DO JOGO 4
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 5 X VENCEDOR DO JOGO 6
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 7 X VENCEDOR DO JOGO 8

SEMIFINAIS

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 9 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

FINAL

Jogo 15 – VENCEDOR DO JOGO 13 x VENCEDOR DO JOGO 14

§ 1o – Caso algum jogador que fique em 3º, 4º ou 5° lugar em seu grupo alcance a Zona de Classificação Geral. O mesmo não passará para a próxima fase, tendo direito o próximo jogador que atenda os critérios de classificação.

Art. 8o - Nos jogos das OITAVAS DE FINAL até a GRANDE FINAL, os jogadores jogarão em jogos de ida e volta, sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis ligados. Caso a somatória de gols das partidas termine empatada (exemplo: Jogo 1 – Time A 4x1 Time B, Jogo 2 – Time A 0x3 Time B, o resultado final é 4x4). Persistindo o empate, após a prorrogação o jogo será decidido nas cobranças de pênaltis de forma alternada até que tenha um

vencedor.

Art. 9o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1o - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **10/06/2020**, às **23h59.**

§1o - A inscrição deverá ser feita pela plataforma e-SporTI, disponível em https://e-sporti.com.br/organizacao/cb/campeonatos/2020-6-champions-click2
§2o – O valor da inscrição é de R$ 28,00 (Vinte e oito Reais).

§3o - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

Art. 2o - Cada jogador inscrito deverá preencher no Nickname/Apelido do Atleta, na área "Minha conta", dentro do painel e-SporTI.

Art. 3o - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **10/06/2020**.

Art. 5o - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:

a) data do pedido de inscrição do jogador;

b) situação cadastral completa do jogador inscrito;

c) sorteio.

CAPÍTULO III – DA CONTAGEM DOS PONTOS

Art. 1o - A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

a) em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;

b) em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;

c) em caso de derrota não terá nenhum ponto;

d) em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo.

CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS

Art. 1o - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de FIFA 20 no Brasil:

O jogo utilizado será o FIFA 2020, com suas últimas atualizações fornecidas online pela EASPORTS com partidas disputadas no console XBOX ONE.

Art. 2o - A troca de equipes são permitidas a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos clubes e seleções, exceto times clássicos e especiais. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

§ 1o – Não será permitido o uso de equipes da modalidade **Ultimate Team.**

Art. 3o - As partidas deverão seguir as seguintes configurações:

*Partidas no Menu: Amistosos Online

*Duração do Tempo: 6 Minutos

*Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica)

*Tipo de Elenco: Online

*Velocidade: Normal

§ 1o – Caso verifique que as opções citadas não estejam conforme exigidas, deve-se tirar uma foto e print imediatamente, antes dos 15 minutos de jogo e avisar seu adversário, para que a partida seja reiniciada do zero.

§ 2o – Caso seu adversário não proceda como devido, clique no botão AJUDA imediatamente e entre em contato com a administração do site, informando o problema e anexando junto ao chamado, a foto e ou print de prova do ocorrido.

Art. 4o - Em caso de lag que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o player que se sentir prejudicado deve dar pause, mandar um chat ao adversário e interromper o jogo imediatamente, antes dos 15 minutos de partida. Caso ultrapasse este tempo de jogo, você estará assumindo por sua conta e risco as consequências da partida.

Art. 5o - Se cair a conexão, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

§ 1o – O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o

jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

Art. 6o - Todos os horários de agendamentos de jogos ou demais horários citados no nosso sistema, sempre serão com base ao horário de Brasília, inclusive considerando períodos que haja horário de verão.

Art. 7o - Para que seja comprovado algum tipo de trapaça ou reclamação, o jogador deve clicar no botão AJUDA ou enviar um e-mail para: competicoes@sporti.com.br com fotos e ou vídeos comprovando o ocorrido. Sem provas, reclamações não serão consideradas.

Art. 8o - SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM LANÇAR RESULTADOS DE WO. Caso o próprio jogador postar resultado sem ter realizado a partida, o mesmo poderá ser punido, ou até mesmo desclassificado do torneio caso seja reincidente.

§ 1o – O Resultado de WO que é aplicado será sempre de 2×0.

§ 2o – O prazo limite de espera dos jogos agendados são de 30 minutos.

Art. 9o - Jogos não realizados dentro do prazo estabelecido da fase do torneio, e que nenhum dos dois jogadores tenham efetuado o agendamento dentro do nosso sistema:

§ 1o - Na fase de mata-mata, os dois poderão ser desclassificados, ocorrendo WO duplo. Por isso, use sempre o agendamento de jogos do nosso sistema.

Art. 10o - Caso existam dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a administração do site, clicando no botão AJUDA, dentro do prazo estabelecido para cada fase

CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

Art. 1o - A competição oferece a seguinte premiação:

a) 1º lugar: R$ 250,00 + Avaliação Presencial VIP + 01 Ano Assinatura no site Click da Bola + 01 Camisa do Click da Bola

b) 2º lugar: R$ 100,00 + Avaliação Presencial VIP + 06 Meses de Assinatura site Click da Bola + 01 Camisa do Click da Bola

c) 3º lugar: R$ 60,00 + Avaliação Presencial VIP + 06 Meses de Assinatura site Click da Bola + 01 Camisa do Click da Bola

d) 4º e 5º lugar: R$ 30,00 + Avaliação Presencial VIP + 06 Meses de Assinatura site Click da Bola

CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1o - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2o - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra de controle ou danos em consoles ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos. Em caso de ação deliberada que estrague qualquer equipamento, o atleta causador do dano será responsabilizado.

Art. 3o - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora dos jogos eletrônicos.

Art. 4o – A participação neste Campeonato implica na aceitação Total e Irrestrita de todos os itens deste regulamento, sem nenhuma ressalva, que poderá ser alterado pelo seus Organizadores a qualquer momento e tantas vezes quanto necessário, garantida a sua divulgação de forma eficaz, a critério, também da Organização do Click da Bola ou da E-Sporti.

Art. 5º - Qualquer pessoa que utilize contra Secundária da Plataforma de jogo para evitar o cumprimento da sua sanção na sua conta principal, será automaticamente desclassificado da competição.

Art. 6º - O Staff da competição irá administrar as verificações de IP afim de garantir que nenhum competidor esteja utilizando conta recuperada e ou conta pertencente a outra pessoa. Qualquer competidor que for encontrado descumprindo esta regra será automaticamente suspenso da competição/plataforma.

Art. 7º - Também não será permitido que nenhuma outra pessoa utilize a Gamertag do competidor. Essa infração resultará na Desclassificação imediata do competidor.

Art. 8º - Os competidores não poderão compartilhar os dados de suas Gamertag (senha e e-mail), nem de seu cadastro na competição (Gamertag, senha, e-mail e nome de usuário) com qualquer outra pessoa. No caso de conta roubada, o criador da conta será resposnável por quaisquer danos que vierem a ocorrer.

Art. 9º - A comunicação entre os competidores deverá ocorrer somente para

marcar a realização de suas partidas. Discussões e xingamentos referente as partidas poderão ser punidos com avisos opu desclassificação imediata, assim como provocações e/ou outras formas de ofender ser oponente, como qualquer ato de discriminação, sendo este ato de discriminação de cunho político, econômico, racial, regilioso, de gênero, por orientação sexual, entre outros, será punido com a desclassificação imediata do competidor infrator.

Obs: Caso o ganhador entre 1º ao 5º lugar for Adulto, no caso da Avaliação presencial ele poderá indicar um filho(a), sobrinho(a)ou algum jovem que possa ser de sua responsabilidade.